říjen 2012 | ročník 55

skaut junák

Zvířecí rekordy

Nesladký cukr

Můj tréninkový

PLÁN

Slib

Tábory 2012

Tábory

V 1. oddíle skautek z Českých Budějovic si již tradičně zveme na tábory hosty, kteří nás vždy něco zajímavého naučí a poodhalí nám taje svého oboru. Zkusíme, co bychom jinak nezkusili, jako například žonglování, hašení nebo práci záchranářů s vycvičenými psy. Letos nás čekala návštěva Astrobusu – hvězdárny na cestách. Užily jsme si pozorování slunečních skvrn a v noci pak sledování nádherných souhvězdí, to vše s použitím profesionálních dalekohledů a za doprovodu poutavého výkladu.

Foto: Lidka Čandová

Závěrečná etapa Návrat časem, pexeso z přírodnin na motiv starého zvyku odkrývání kalíšků a tím zjištění budoucnosti. Minnehaha Dobříš.

Foto: Máňa

Soutěž v pečení chleba v kotlíku, aby byl chleba co nejchutnější a nejhezčí. Minnehaha Dobříš.

Foto: Máňa

Při návštěvě pravěkých lidí na táboře se skautky pořádně potrápily, když jim pomáhaly sestrojit vodovod, který by dovedl vodu k jejich příbytku. Jenže postavit vodovod jen z materiálů, které se najdou na táboře, jako třeba prkýnek, se ukázalo jako tvrdý oříšek. 31. oddíl Vlaštovka Plzeň.

Foto: Štěpánka Dlouhá

V rámci etapové hry si naši skauti vyzkoušeli „čtení poslepu" - jakousi obdobu Braillova písma. 3. oddíl Blesk Havlíčkův Brod.

Foto: Radka Čapková

2012

Družina Ostřížů z oddílu Blesk procvičuje stavbu kladkostroje a záchranu (vytahování) parťáků po skále.

Foto: Petr Vondráček

V zápalu hry - Brännball, švédská obdoba softballu. 3. oddíl Blesk Havlíčkův Brod.

Foto: Petr Vondráček

Na letošním táboře jsme cestovaly časem a přitom jsme zabloudily i do doby slavných rytířských řádů. Aby se skautky mohly stát členkami takového řádu, musely prokázat svou udatnost v rytířském turnaji – zvítězit v souboji meči z pěnové hmoty tak, že vytlačily soupeřku mimo úzké pole vyznačené položeným lanem.
31. oddíl Vlaštovka z Plzně.

Foto: Štěpánka Dlouhá

Táborová stavba oddílu Blesk - vázaný kolotoč. Frčel až nečekaně rychle.
Foto: Vít Lajner

Psychofotbal v plném proudu. Oddíl Irbis, Jablonec nad Nisou.
Foto: Oldřich Libenský

Lovení osudu z rybníčku v rámci orvávací akce pro starší skauty.

Foto: Jan Šefl

Špatně vyrobené brýle na psychofotbal - gumička brání ve výhledu.

Foto: Jan Šefl

Plánujete netradiční výpravu? Hrajete zajímavou hru? Stavíte na táboře netradiční stavby? Pošlete do redakce (skautjunak@skaut.cz) fotografii s krátkým popisem a inspirujte tak ostatní! Pokaždé, když se nám podaří sestavit inspirační rubriku, vylosujeme jednoho autora a tomu pošleme drobnou odměnu, stolní hru, plechovku lízátek...

Slibem neurazíš, ale můžeš jím pořádně naštvat...

Přece neslíbím, že pojedu na výpravu, když vím, že budu muset jet o víkendu k babičce. Na takový slib se rádce spoléhá a počítá se mnou při přípravě programu!

Co to obnáší, něco slíbit? Podle slovníku slovo slib znamená zavázat se k tomu, že něco uděláme. To zní docela jasně. Ale slibů může být mnoho a mohou být úplně všední i velmi slavnostní a důležité. Jakýkoliv slib bychom se měli snažit splnit co nejlépe je možné. Samozřejmě ne vždy nám to okolnosti dovolí, ale musíme se vždy pokusit. Určitě bychom neměli slibovat něco, co nechceme nebo nemůžeme udělat.

Existují i velmi důležité druhy slibů. Napadá tě jaké?

Než budeš číst dál, napiš sem, na jaké důležité sliby, které jsi dal, si vzpomeneš. Ale netrap se dlouho...

Slavnostní slib, kterému se říká přísaha, skládá například voják, když vstupuje do armády. Slibuje tak, že bude věrně bránit svoji zemi, poslouchat nadřízené a plnit zadané úkoly. Slavnostní přísahu skládají také studenti vysokých škol, kteří se zavazují hájit dobré jméno školy a využívat svoje znalosti k pomoci lidem. Víš, jak se jmenuje přísaha, kterou skládají lékaři? A k čemu je zavazuje?

Splň si stezku

Když něco slíbím, zaznamenám si, zda jsem to splnil a jestli se na mě dá spolehnout (v období, které si určím).

Vzpomněl sis při vypisování důležitých slibů na skautský? Dokážeš říct jeho znění, i třeba jen svými slovy?

Slib má velmi dlouhou historii. Je to první forma smlouvy mezi lidmi. Dříve se různými sliby zavazovali třeba rytíři. Porušení svého slibu pak brali jako velké selhání a ztrátu rytířské cti, které si nesmírně cenili. Důležitou roli v lidských dějinách má i slib manželů. Co si novomanželé slibují?

Zaznamenej si do tabulky šest svých slibů, které od této chvíle slíbíš. Po splnění slibu požádej toho, komu jsi slib dal, o ztvrzení splnění slibu. Podle čeho poznáš, že se na tebe dá spolehnout? Že bude datum i ve všech kolonkách „datum splnění“, a že data začátku a splnění slibu na sebe nebudou dlouho čekat (pokud nejde o dlouhodobý slib)!

slib	Datum slibu	Datum splnění	Potvrzení

Splň si stezku

Rozumím skautskému slibu a zákonu.

To znamená nejen, že slib a zákon skautů a skautek znáš, ale také že víš, co si pod jeho body představit. Dokaž to tak, že ke každému bodu zákona nebo slibu napíšeš alespoň dva řádky. Když si nebudeš s některým bodem vědět rady, požádej o pomoc třeba svého rádce.

	Skautský zákon	Vysvětlení bodu zákona
1.	Skaut je pravdomluvný	Skaut nelže, i když mu uškodí, že bude mluvit pravdu...
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		

Skautský slib	
Slibuji na svou čest, jak dovedu nejlépe	
sloužit nejvyšší Pravdě a Lásce	

Splň si stezku

Rozumím skautskému slibu a zákonu.

Použij tabulku pro první díl stezky a navíc doplň, kdy se s takovým bodem setkáváš, a jak ho plníš nebo neplníš. Pokud dojdeš k tomu, že některý bod zákona moc neplníš, tak se zamysli, jak se zlepšit. A pokud budeš mít nějaké nejasnosti, poraď se o tom třeba s vůdcem.

Jak na stezku?

„Nesnáším vynášení koše. Vážně radši umyju všechno nádobí a k tomu vyluxuju, a když to nebude stačit tak třeba i umyju okna. Jenom ať nemusím chodit s košem!“

Splň si stezku

Vyberu si po dohodě s rodiči domácí povinnost, s níž mám problém, a alespoň dva měsíce se ji budu snažit zodpovědně plnit.

Nadepiš si tabulku svojí „nenáviděnou” domácí prací. Každý týden během následujících dvou měsíců si nejprve sám odškrtni a potom nech podepsat rodiči, když svoji povinnost budeš dobře plnit.

Domácí práce:

.....

Potvrzení rodiči

- ☐ .....
- ☐ .....
- ☐ .....
- ☐ .....
- ☐ .....
- ☐ .....
- ☐ .....
- ☐ .....
- ☐ .....

Splň si stezku

Pokusím se srovnat, co je pro mě v životě důležité, s tím, co je důležité pro někoho z mého okolí, koho dobře znám (moji rodiče, spolužák, sourozenec apod.). O výsledku podám zprávu vůdci/vůdkyni nebo své družině.

Pro splnění tohoto bodu popros dva dospělé lidi (třeba rodiče, vůdce…), aby ti napsali tři věci, které jsou pro ně v životě nejdůležitější. Pak popros o totéž jednoho kamaráda a nakonec napiš tři věci sám. Snaž se, aby nikdo od nikoho neopisoval. V čem se odpovědi shodují a v čem liší? Zkus vymyslet odpověď. Ještě si rozmysli, jak a proč se liší, a zajdi o svých závěrech povědět vůdci a poprosit ho o podepsání splněného bodu.

V životě je pro mě nejdůležitější:

V životě je pro mě nejdůležitější:

V životě je pro mě nejdůležitější:

V životě je pro mě nejdůležitější:

Splň si stezku

Opakovaně prokážu, že se dokážu spolehlivě alespoň den starat o mladší děti (sourozence, členy oddílu…).

Tohle je na skautingu opravdu důležité! Skaut se totiž musí umět postarat nejen sám o sebe, ale i o ostatní! Co to ale znamená postarat se? Pokud jezdí můj oddíl někdy na výpravy s vlčaty nebo světluškami, požádám někoho z jejich vedoucích, ať mi řekne, co všechno musí při výpravách s menšími dětmi ohlídat. Pak se s vedoucím domluvím, se kterým z jeho úkolů mu budu na následujících třech výpravách pomáhat, abych splnil tento bod. Může to být třeba hlídání, aby si děti braly na vícedenní výpravě ven správné oblečení, aby často pily nebo aby si každý měl s kým povídat. Pokud s menšími dětmi na výpravy nejezdíte, vyber si v oddíle nějakého nového člena, kterému budeš pomáhat, dokud si u vás úplně nezvykne!

Splň si stezku

Když se rozhoduji o něčem závažném, dokážu se zamyslet nad tím, co mě k mému rozhodnutí opravdu vede. Prokážu to na třech konkrétních příkladech v rozhovoru s někým, komu důvěřuji.

No tak tohle už vypadá jako opravdový oříšek. Jak si tenhle bod vyložit? A k čemu má vést? Aha, jistě, k tomu abych zjistil, jaký doopravdy jsem, podle čeho se rozhoduji, a zamyslel se nad tím.

Dva příklady

Rodiče mi dají za úkol vybrat si, kam bych příští rok chtěl jet na dovolenou. Tentokrát mám cíl našeho cestování zvolit já. Ale teď podle čeho vybírat? Dovolená nesmí být moc drahá. Ale i těch, které si můžeme dovolit, je mnoho. Určitě chci jet k moři a někam aby bylo blízko město, kam by se dalo chodit nakupovat a na zmrzlinu. Nechce se mi nikam moc chodit, raději budu ležet na pláži, číst si a koupat se. Taky musím vybrat nějaký moderní stát, abych se pak se svým výletem mohl vytáhnout ve škole. Takže jsem se rozhodl podle finančních možností. To jinak nešlo. Dál podle své lenosti, dobrého jména destinace a také toho, co mě vždy na dovolené bavilo.
Ale nestálo by za to třeba zkusit něco nového? Zažít nějaké dobrodružství a trochu si rozšířit obzory? Zkusit třeba neobvyklý sport nebo poznat co nejlépe zajímavý stát, kde jsi ještě nebyl? To stojí za zamyšlení.

Ve škole si mám vybrat nový volitelný předmět. Na výběr jsou tyto: zpěv, cizí jazyk, seminář z matematiky, sport, finanční gramotnost, kreslení, seminář z literatury, práce v dílně.
K tomu si napíšu pět argumentů, které mě k výběru vedly. Pak ten papír s argumenty někam schovám a zítra si ho pečlivě pročtu. Podle něj dám dohromady, podle čeho jsem si předmět vybral (třeba podle toho, jak se mi bude dál hodit při studiu nebo práci, kterou chci dělat, podle toho, jak mi ten předmět jde, zda se na něj budu muset doma připravovat nebo jestli tam se mnou budou chodit moji kamarádi...)

Svůj výběr a jeho důvody prober s někým dospělým, rodiči, vůdcem, učitelem a požádej ho, ať vybere ještě dvě jiné situace, kde si budeš muset vybírat. Znovu si vše promysli a s dospělým to prober. A pak si nech podepsat tento bod stezky.

Splň si stezku

Pokusím se zjistit své dobré i špatné vlastnosti a spolu s někým, komu důvěřuji, si sestavím konkrétní plán, jak dál postupovat k dosažení nějakého zlepšení.

Se splněním tohohle bodu ti nejlíp pomůže nějaký kamarád nebo kamarádka, se kterým si hodně rozumíte. Nejlepší bude se s takovým kamarádem sejít, koupit si dobrou limonádu a pamlsky, které máte rádi, pustit vaši oblíbenou hudbu a prostě se hodit do pohody.

Kamarád je jistě někdo, kdo tě dobře zná a pomůže ti podívat se na tvoje chování trochu s odstupem. A teď to plnění bodu stezky:

Nejdřív napíšeme oba seznam 7 dobrých vlastností, které mají tvoji kamarádi, a 7 vlastností, které nám vadí na lidech v okolí, se kterými špatně vycházíme. Pak se zamyslíme, zda máme také některé z těchto dobrých a špatných vlastností. Tenhle seznam si udělá každý sám. I kamarád si přece může zkusit tuhle aktivitu. Dál si vybereme několik vlastností, které si myslíme, že máme, a vzájemně to probereme. Co na to kamarád? Výběr každý sepíše a rozmyslí si, kdy se tyto vlastnosti projevují. Jsem spolehlivý, jen když jde o něco opravdu důležitého, nebo prostě co řeknu, vždy udělám? Hádám se, jen když jsem unavený? A tak podobně. Rozmyslím si, jak moje vlastnosti působí na okolí a jak ovlivňují můj život. Kdy jsou k užitku a kdy mi škodí. Ke každé své vlastnosti si napíšu sám aspoň tři poznámky.

Tohle bylo to náročné. Teď ty poznámky probereme s kamarádem. Vidí to stejně jako já nebo má jiný názor na to, kdy a proč se chovám nějakým způsobem?

Neboj se, že tvoje poznámky znějí moc kriticky nebo naopak trochu sebevědomě. Nikdo mimo tvého kamaráda je přece číst nebude.

Teď svoje poznámky někam schovejte a na chvíli si odpočiňte, třeba u filmu. Nebo se jděte protáhnout ven. Až se k poznámkám vrátíte, vymyslete plán, jak rozvíjet tvoje a kamarádovy dobré vlastnosti a co dělat s těmi špatnými.

Buďte hodně konkrétní!

Nepotřebujete vymýšlet nic složitého. Ke zlepšení píle si třeba můžeš dát za úkol dobře se naučit na písemku nebo připravit program na pár družinových schůzek dopředu. Takových úkolů najdete společně více ke každé vlastnosti. A to je všechno. Teď už nezbývá než podle seznamu úkolů postupovat.

Až budeš mít pocit, že jsi z toho seznamu splnil dost bodů, můžeš si nechat podepsat bod stezky. Kdyby tohle zkusili čas od času všichni dospělí, určitě by se s nimi dalo líp vycházet...

Připravila: Terka, ilustrace: Milan Lesniak - Barva

Můj tréninkový PLÁN

Svojsíkův závod

Pokud to myslíte ve vaší družině s přípravou na Svojsíkáč vážně, spusťte co nejdříve trénink! V každém čísle časopisu najdete vždy jeden úkol z každé tréninkové oblasti závodu. Můžete tak v družině vždy porovnat, kdo na tom jak je...

Nezapomeňte ale, že závod má větší záběr, než tréninkové oblasti v časopise, domluvte se v družině a společně se připravte na moduly závodu "Výprava" a "Táboření"! Dva úkoly budou vždy soutěžní a jejich výsledky je možné zaslat do redakce. V červnovém čísle pak vyhlásíme tři nejúspěšnější řešitele, kteří od nás dostanou hodnotné ceny!

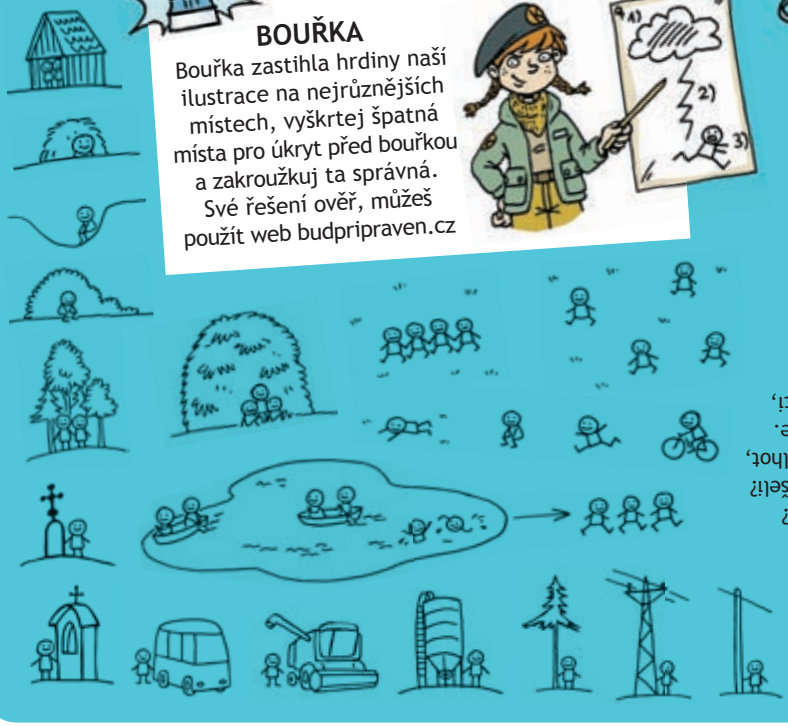
1. První pomoc

Jel jsi s kamarádem na cyklovyjížďku a takhle to dopadlo! Co uděláš? Do následujících řádků vepiš, jak budeš postupovat. Potom si svoji odpověď porovnej s kamarády z družiny a vyhledej správné řešení v příručce první pomoci či na internetu.

2. Krizové situace

BOUŘKA

Bouřka zastihla hrdiny naší ilustrace na nejrůznějších místech, vyškrtej špatná místa pro úkryt před bouřkou a zakroužkuj ta správná. Své řešení ověř, můžeš použít web budpripraven.cz



3. Pozorování, všímavost

SVĚDEK ZLOČINU

Stopni si jednu minutu, během které si dobře prohlédni ilustraci ze strany 9. Do času se počítá i hledání ilustrace, poznáš ji podle velkého nápisu STAROŽITNICTVÍ. Po uplynutí času odpověz na otázky ze spodní části této strany.

Kolik lidí se na krádeži podílelo?
Kolik bylo hodin?
Jaký obchod byl vykraden? Jak se jmenoval majitel obchodu?
Jakou barvu mělo auto zlodějů?
Jaká byla poznávací značka auta zlodějů?
Jaké zboží zrovna zlodějí z obchodu odnášeli?
Popiš co nejlépe všechny lupiče: barva kalhot, barva bundy, barva vlasů, čepice ano - ne.
Pokud bude policie hledat svědky událostí, koho má hledat, v jakém autě?

4. Hledání informací

Vyznat se v autobusovém jízdním řádu je občas docela mazec! Vyzkoušej, jestli to umíš. Nebo se spoléháš jen na internet? Zjisti vždy čas odjezdu a příjezdu prvního spoje za následujících podmínek:

a) Stojíš na zastávce Horšovský Týn, Masarykova, je úterý 9. 10. 2012, 8 h ráno. Potřebuješ se dostat do Semněvic.
b) Stojíš na zastávce Vidice, je pátek 28. 9. 2012, 10 h dopoledne. Potřebuješ se dostat do Mířkova.
c) Stojíš na zastávce Moršovský Týn, Oplotec, je čtvrtek 22. 11. 2012, 12 h. Potřebuješ se dostat do zastávky Horšovský Týn, Kocourov.

Správné řešení si ověř na Teepkovi! Vezmi časopis na schůzku a vyzkoušejte, kdo je v hledání nejrychlejší. Z internetových stránek autobusových dopravců si můžete vytisknout více jízdních řádů, třeba z vašeho okolí.

400110 Horšovský Týn-Vidice-Horšovský Týn,Oplotec **Platí od 11. prosince 2011 do 8. prosince 2012**

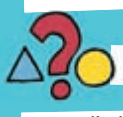
Přepravu zajišťuje : ČSAD autobusy Plzeň a.s.,V Malé Doubravce 27,Plzeň, Domažlice, tel.379 724 358, 606 706 386, fax 379 778 126, www.csadplzen.cz

	km	Tč		
	0	0	od	Horšovský Týn,žel.st.
	0	1		Horšovský Týn,Pivovarská ul.
	1	2		Horšovský Týn,Masarykova
	2	3		Horšovský Týn,Plastik
	3	4		Horšovský Týn,Horšov
	3	5		Horšovský Týn,Kocourov
	5	6		Horšovský Týn,Dolní Metelsko
	6	7		Mířkov,Nový Dvůr
	7	8		Horšovský Týn,Horní Metelsko
	8	9		Mířkov,Nový Dvůr,rozc.1.0
	8	10		Mířkov,Křakov
	9	10		Semněvice
	10	11		Mířkov,Křakov
	11	11		Mířkov
	12	13		Vidice,Chřebřany
	14	14		Mířkov
	16	15		Vidice
	18	15		Vidice,Libosváry
	20	16	př	Horšovský Týn,Oplotec
	25	17	od	
	27	18		
	29	19	př	

jede v pracovních dnech
jede ve středu
nejede od 23.12.11 do 2.1.12, od 6.2.12 do 12.2.12, od 30.6.12 do 2.9.12
nejede 1.5.12,8.5.12,6.7.12,28.9.12
Na lince platí tarif a smluvní přepravní podmínky vyhlášené ČSAD autobusy Plzeň a.s. Informace o tarifu jsou zveřejněny ve vozidlech na lince.

jede v pondělí
jede ve čtvrtek

jede v úterý
jede v pátek
nejede 26.12.11,9.4.12,5.7.12



5. Logické myšlení

Doplň vždy číselnou řadu jedním z pěti nabízených čísel. Správné řešení najdeš na jiném místě časopisu.

1) 36, 3, 12, 48, 4, 12, 70, 5, 14, 91, 7, ...
a) 13, a) 14, c) 17, d) 42, e) 56

2) 15, 16, 18, 21, 25, 30, 36, ...
a) 41, b) 42, c) 43, d) 44, e) 45

3) 875, 764, 653, 542, 431, ...
a) 400, b) 401, c) 330,
d) 331, e) 320

Soutěž s Chupa Chups

Znáš comics Čtyřlístek? V chystaném filmu o známých kamarádech „Čtyřístek ve službách krále“ jedna z postaviček ráda mlsá lízátka Chupa Chups. Víš, která? Pokud ano, pošli správnou odpověď do konce října na skautjunak@skaut.cz a získej svačinový box plný sladkých Chupa Chups lízátek s designem Čtyřlístku. Do předmětu zprávy napiš Čtyřlístek. Cenu získá 20 vylosovaných se správným řešením! Pokud nevíš, stačí vyluštit poslední číselnou řadu ..

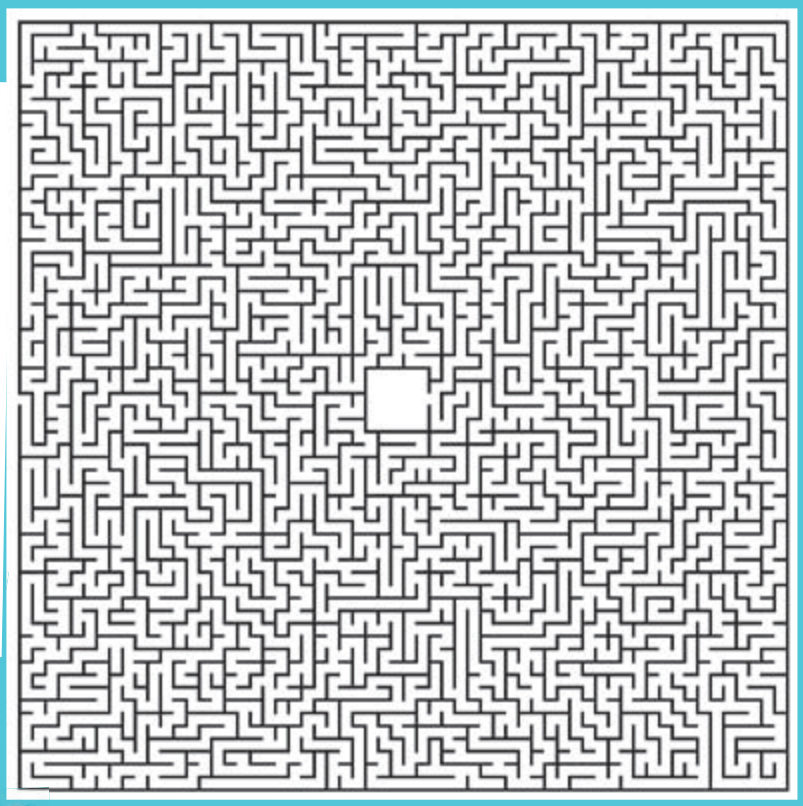
4) 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, ...
a) 25 - císař Rudolf, b) 26 - Fifinka , c) 27 - Myšpulín, d) 28 - Pinďa , e) 29 - Bobík

Pohodáře Chucka a plechovku lízátek za květnovou soutěžní otázku získali: Terezie Hoppová, Bernartice nad Odrou; Anna Rajtšlégrová, Rájec-Jestřebí; Marta Šimíková, Mikulovice; Monika Švorbová, Horní Kruty; Petr Šťastný, Ruda nad Moravou

6. Orientace

Soutěžní úkol

Procvič svoji schopnost orientace v komplikovaném bludišti. Začni uprostřed a pokus se co nejrychleji dostat ven. Správnou cestu zakresli tužkou. Stopni si čas! Chceš-li soutěžit, pošli svůj výsledek v sekundách na skautjunak@skaut.cz do konce října. Do předmětu zprávy napiš MTP - orientace.Pro další trénink v bludištích použij generátor bludišť na adrese: www.discoveryeducation.com/free-puzzlemake



7. Manuální zručnost

Soutěžní úkol

Tvým úkolem je postavit co nejdelší most. Jako materiál můžeš použít libovolný plast či papír pod podmínkou, že již dosloužil svému původ-nímu účelu. Spojovací materiál využij dle potřeby. Při měření délky musí most sám stát. Vzdálenost měř mezi dvěma nejbližšími částmi, které se dotýkají země.Do soutěže pošli jednu fotografii mostu a jeho délku v metrech na mail skautjunak@skaut.cz, do předmětu zprávy napiš MTP - zručnost.

8. Fyzická zdatnost

V každém čísle časopisu dostaneš zadanou jednu disciplínu z oblasti fyzické zdatnosti. Tvým úkolem bude se do posledního soutěžního čísla co nejvíce zlepšit. V posledním dílu soutěže bude fyzická zdatnost soutěžní úkol a budou se bodovat všechny dříve zadané disciplíny. Je tedy na tobě, jak si svůj tréninkový plán rozvrhneš.

V tomto čísle vyhlašujeme shyby - pro skauty a vis - pro skautky.

Shyby

Do tabulky si zaznamenej, kolik shybů zvládneš teď, a potom po každém týdnu tréninku. Shyby dělej nadhmatem, začni ve visu s nataženýma rukama (ne výskokem). Počítej si jen takový shyb, kdy bradou překonáš výšku tyčky, které se držíš.

Vis

Do tabulky si zaznamenej čas, jak dlouho vydržíš viset na hrazdě (nadhmatem) bez doteku země a potom vždy po každém týdnu tréninku.

Vyhlédni si pro trénink vhodnou větev v lese, ke které podle vzdálenosti buď doběhni, nebo dojeď na kole. Příroda je nejlepší posilovna!

Datum	Počet shybů / čas visu

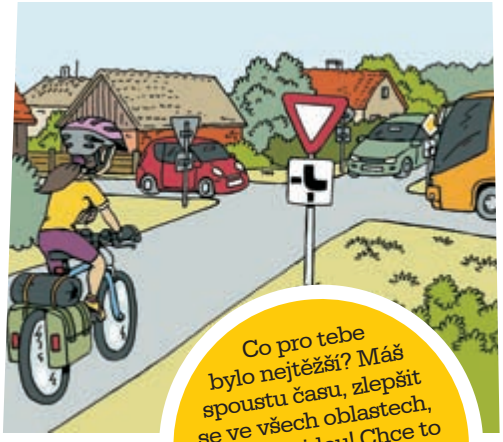
9. Znalost přírody

Dokážeš pojmenovat všechny listy z fotografií? Pokud si nebudeš jistý, vezmi si s sebou časopis do lesa a porovnej list se skutečností. Podle vzhledu celého stromu (či keře) určíš název snáze. Až poběžíš do své lesní tělocvičny, nasbírej si vždy pár listů stromů, které neznáš, a vyhledej v atlasu nebo na internetu správný název. Listy a stromy si můžeš i vyfotit a utvořit si tak vlastní atlas.

Správné řešení najdeš na Teepkovi TEEPEK.CZ

10. Znalost dopravních pravidel

Na své cyklovyjížďce ses dostal k zapeklité křižovatce. Vyřeš pořadí, v jakém ty, dvě auta a autobus křižovatkou projedou, za následujících předpokladů. Své řešení zapiš vždy do tabulky.



Co pro tebe bylo nejtěžší? Máš spoustu času, zlepšit se ve všech oblastech, které ti nejdou! Chce to ale začít hned! Domluvte se v družině, společně vám to jistě půjde snáze!

a) Ty pojedeš rovně, autobus odbočuje vpravo, zelené auto odbočuje vlevo a červené auto pojede rovně.

Dopravní prostředek	Já - cyklista	Autobus	Zelené auto	Červené auto
Pořadí průjezdu křižovatkou				

b) Ty pojedeš vpravo, autobus odbočuje vlevo, zelené auto odbočuje vlevo a červené auto pojede rovně.

Dopravní prostředek	Já - cyklista	Autobus	Zelené auto	Červené auto
Pořadí průjezdu křižovatkou				

c) Ty pojedeš vlevo, autobus pojede rovně, zelené auto odbočuje vpravo a červené auto odbočuje vpravo.

Dopravní prostředek	Já - cyklista	Autobus	Zelené auto	Červené auto
Pořadí průjezdu křižovatkou				

Pokud si nejsi jistý, podívej se nejprve do pravidel silničního provozu.

Ilustrace: Honza Smolík

Nejsi rádce, ale chtěl bys přijít na schůzku s novou hrou? Přečti si pravidla týmovek, připrav pomůcky, domluv se s rádcem a staň se šéfem hry. Pokud navíc průběh aktivity vyfotíš a pošleš na skautjunak@skaut.cz dostaneš se do osudí pro losování o plechovku plnou lízátek! Do předmětu zprávy napiš ŠÉF TÝMOVKY. Před každým novým číslem časopisu vylosujeme jednoho šéfa.

Týmové hry

Propast

Pomůcky: *dvě lana na vyznačení hran propasti, předměty na předání: ešus, hrnek, propiska*

Cílem týmovky je předat si několik předmětů přes co největší propast. Tým rozdělte na dvě poloviny. Na začátku umístěte lana 1,5 m od sebe a vyzkoušejte si předat předměty. Nikdo samozřejmě nesmí překročit lano, ani předmětem házet. První vzdálenost jistě hravě překonáte. Postupně pak zvyšujte vzdálenosti. Jaká bude poslední vzdálenost, kdy si ještě dokážete předměty předat?

Levitující tyč

Pomůcky: *tyč z lehkého materiálu*

Cílem týmovky je položit tyčku na zem a přitom se jí stále dotýkat. Celý tým si stoupne těsně k sobě, každý natáhne jednu ruku a napne ukazováček, jako kdyby na někoho ukazoval. Šéf hry položí tyčku na natažené ukazováčky, chvilku tyčku přidrží rukou a trochu shora zatlačí. Tím všichni získají kontakt svého ukazováčku s tyčkou. Tým pak musí položit tyčku na zem tak, aby žádný z hráčů neztratil ani na chvíli kontakt s tyčkou! Pokud někdo ztratí kontakt s tyčkou, je třeba začít úkol řešit znovu od začátku.

UPŘESŇUJÍCÍ PRAVIDLA:
Startovací pozice - natažené ukazováčky v jedné rovině vedle sebe.
Nikdo nesmí ztratit kontakt s tyčkou.
Není dovolen jiný kontakt s tyčkou, než ukazováčkem.Ukazováček musí zůstat natažený a rovný. Nikdo se nesmí během aktivity dotýkat ničeho jiného. Pokud někdo ztratí kontakt s tyčkou, musí začít celý tým znovu.

TIPY NA TĚŽŠÍ PROVEDENÍ:
Čím více hráčů, tím je úkol obtížnější.
Pokud se úkol nedaří, zkuste ho nejprve ve dvojici, potom čtveřici, pak v osmi apod. Čím lehčí tyčka, tím je úkol obtížnější. Můžete použít jakýkoliv lehký předmět, kolem kterého se vejdete. Pokud se úkol nedaří, začněte s těžším předmětem. Je úkol moc jednoduchý? Zakažte hráčům mluvit! Použijte každý obě ruce - dva ukazováčky.

Plachty vzhůru

Pomůcky: *velká plachta, nejlépe kruhová, spousta míčků, velký nafukovací míč*

Do středu hracího pole shromážděte větší počet různých míčků a přikryjte je velkou plachtou. Na střed plachty položte velký nafukovací míč. Kolem plachty vyznačte území o větším průměru (cca 1,5m). Tým potom uchopí plachtu po obvodu tak aby velký míč zůstal uprostřed. Nikdo nesmí plachtu pustit (ta se nesmí dotknout země a ani míč se nesmí dotknout země ani rukou žádného hráče). Nikdo nesmí překročit vyznačené hranice. Při dodržení všech zákazů musí tým dostat všechny míčky z území ven.

TIP NA VĚTŠÍ ZÁBAVU:
Velký nafukovací míč se nesmí dotýkat plachty, když jsou míčky přemisťovány

Pohyblivý cíl

Pomůcky: *lano na vymezení kruhu, gymnastická obruč, míče, šátek*

Z lana utvořte kruh o průměru asi 9 metrů. Uprostřed kruhu stojí hráč, který má zavázané oči. Další dva drží gymnastickou obruč a stojí nebo se pohubují okolo kruhu. Slepý hráč má prohodit kruhem různé druhy předmětů – míče, létající talíře apod. Skupina se snaží nastavit kruh tak, aby se hráč strefil. Při hře se nesmí mluvit.

TIPY NA VĚTŠÍ ZÁBAVU:
Je-li vás více než tři, použijte dva slepé hráče a dva kruhy, který tým získá víc předmětů? Zavažte oči všem třem! Čtvrtý hráč pak smí mluvit a navádět hráče s obručí i hráče v kruhu a počítá počet předmětů prohozených obručí.

Logické myšlení - Řešení: 1) 13, 2) 43, 3) 320

Pásák

Pomůcky:
nekonečný pás vyrobený slepením několika rolí krepového papíru

Úkolem týmu je projet co nejrychleji vyznačenou trasu. Závodníci se pohybují jen uvnitř nekonečného pásu, nikdo nesmí stoupnout vedle. Princip pohybu je patrný z obrázku. Nejhorší jsou zatáčky a pohyb zpět. Tým může plnit během cesty i rozličné úkoly.

TIPY NA VĚTŠÍ ZÁBAVU:
Jeden nebo více členů týmu se postaví zády ke směru jízdy pásáku. První člen - řidič pásáku - je slepý. Mohou být slepí dokonce všichni, až na posledního navigátora. Přizvěte spřátelenou družinu a uspořádejte závod pásáků.

SOUTĚŽ

Ovocné bonbony nimm2 přichází s novou řadou ve svém portfoliu. nimm2 Smilegummi softies jsou měkké želatinové bonbony skrývající šťavnatou náplň.

Uhodneš, kolik obsahují ovocné šťávy?

a) 10 %
b) 22 %
c) 50 %

Svůj tip pošli do konce října na skautjunak@skaut.cz, do předmětu zprávy napiš nimm2 - vylosované odměníme sladkostmi od nimm2. Z minulých odpovědí jsme vylosovali 3 šťastlivce: Áňa Hrubá z Benátek nad Jizerou, Anežka Bendová z Prahy a Petr Liškař z Kobeřic u Brna, od nás získávají balíček bonbónů.

inzerce

Novinka

Pro sladký ovocný úsměv

Nové želatinové bonbony s vitamíny, plněné ovocnou šťávou!

Měkké
Šťavnaté
Ovocné
(obsah ovocné šťávy 22 %)

STORCK

ABECEDA mezinárodního skautingu

Čtyřicet milionů skautů

Každého nováčka asi časem napadne, k čemu že má na kroji tu fialovou (u kluků) anebo modrou (u holek) nášivku. Jestli taky patříš mezi ty, kterým nikdo neřekl nic moc jiného, než že je to znak světové skautské organizace, tak čti dál! Protože za těmihle odznáčky se toho skrývá mnohem víc.

Uhodneš, co mají společného oscarový režisér Emir Kusturica, skladatel Paul McCartney a Bill Gates? Samozřejmě to, že všichni byli skauty. To znamená, že všichni stejně jako ty měli svůj oddíl a družinu, tábořili, plnili odborky, užívali si hry a skládali skautský slib. A to i přesto, že skautovali v různých zemích – Srbsku, Velké Británii a USA . Právě proto, aby se ze skautingu nevytrácely nejdůležitější součásti, existují světové skautské organizace WAGGGS a WOSM. Jejich úkolem je spojovat národní skautské organizace (jako je třeba v ČR Junák nebo v Polsku Harcerstwo), které tak mezi sebou mohou sdílet zkušenosti a společně pořádat velké akce.

To je ale něco, co na vlastní kůži zažívá i váš oddíl na každé schůzce. Tak třeba když vznikaly naše skautské stezky, inspirovali se jejich autoři také u zahraničních skautů. Stejně tak se zástupci národních organizací zajímají a diskutují mezi sebou třeba o tom, jak mají vypadat skautské časopisy, závody nebo odborky. Díky WAGGGS a WOSM se tak mohou dobré a v oddílech vyzkoušené nápady šířit po světě a postupně zlepšovat.

World Organization of Scout Movement má na třicet milionů členů – takové tři plné České republiky. Občas u nás někdo tvrdí, že je to organizace jenom pro kluky, ale to už není pravda. Když lord Baden-Powell Světovou organizaci skautského hnutí (jak se WOSM jmenuje česky) zakládal, tak skutečně přijímala jen skauty, zatímco pro skautky vznikla samostatná asociace. Dnes už je to ale jinak a členem WOSM může být kdokoli. Třeba ve Velké Británii můžeš potkat spoustu skautek, které mají na kroji stejný fialový odznak s bílou lilií, jaký u nás nosí jen skauti.

Díky WOSM spolu mohou skauti z různých zemí snadno spolupracovat, a to nejen vedoucí, ale klidně i ty a tvůj oddíl. Najdi si zahraniční kamarády přes Jamboree na internetu JOTI, bude už 21. října!

WOSM pořádá Světová skautská jamboree. Poslední bylo loni ve Švédsku a na příští se můžeme těšit v roce 2015 v Japonsku. Na Světovém jamboree se podílí také druhá světová organizace: WAGGGS.

Všechny skautky, vedoucí a světlušky v Junáku nosí na rameni její modrý odznak se zlatým trojlístkem. WAGGGS je zkratka pro **World Association of Girl Guides and Girl Scouts** (česky Světová asociace skautek). Girl Scouts jsou česky skautky, ale záhadné Guides (čti „gajds“) je označení pro skautky z těch národních organizací, které přijímají pouze dívky. Jejich skautingu se pak také někdy říká guiding. Když se po nich poohlédneš na příští dovolené u moře, najdeš Guides třeba v Řecku.

Asociace se specializuje na dívčí skauting, takže je nepostradatelná hlavně v zemích, kde se dívky s chlapci nesmí z náboženských nebo kulturních důvodů potkat v jednom oddíle. Například v Africe pomáhají skautky bojovat proti chudobě a díky tomu, co se naučí v oddílech, se později dokáží uživit i bez manžela a umí se postarat o zdraví svojí rodiny. Evropské či americké skautky se zase učí, jak úspěšně vést druhé lidi nebo se hodně zajímají o charitu a ekologii

Pusťte se do jedné z mnoha výzev, které asociace nabízí všem skautkám na světě. Climate Change Challenge, výzva k pochopení změn podnebí, patří ke kampaním proti násilí na ženách nebo proti šíření AIDS a jiných nemocí.

Slavní skauti

Neil ARMSTRONG

*5. 8. 1930 – + 25. 8. 2012

Astronaut, který jako první člověk vstoupil na Měsíc, byl nejen skautem, ale dokonce držitelem odznaku Orlího skauta. To je nejnáročnější zkouška amerických skautů a je zajímavé, že mezi astronauty zdaleka nebyl jediný, kdo ji složil. Neil Armstrong sloužil před svým letem do kosmu v námořnictvu a bojoval ve válce v Koreji. Později jako pilot testoval nová letadla a nakonec i raketoplány. V roce 1962 se stal astronautem v NASA a o sedm let později se stal členem posádky Apolla 11, které jako první přistálo na Měsíci. Po své kosmické misi se stal přednášejícím na univerzitě a působil v několika společnostech zabývajících se letectvím.

Hillary CLINTON

*26. 19. 1947

Dnešní ministryně zahraničí USA byla v dětství světluškou i skautkou a jak říká: „Některé z prvních lekcí ve vedení druhých lidí jsem dostala právě jako skautka“. V době, kdy byla jako manželka prezidenta Billa Clintona první dámou Spojených států, byla také čestnou prezidentkou amerických skautek. Hillary Clinton vystudovala práva na prestižní univerzitě v Yale a zaměřila se na práva dětí. Jako první dáma pak podporovala nové zákony o adopci a pěstounské péči. V roce 2000 se stala senátorkou za stát New York a o sedm let později kandidovala na prezidenta USA. Sice volby prohrála, ale i tak se stala v roce 2009 ministryní zahraničí a tím teprve třetí ženou, která této funkce v USA dosáhla.

Připravila: Eliška Krýže
Ilustrace: Milan Lesniak - Barva

inzerce

Velký příběh 100 let skautingu jako komiks

třetí aktualizované vydání

55 Kč

objednávejte na www.skaut.cz/obchod

Tipy na výpravy

V každém čísle časopisu vždy vybereme netradiční cíle výprav ze všech koutů republiky. Znáte ten nejbližší? Vypravte se o něco dál.

Letní bobová dráha a lanový park

Hlavní město Praha

Bobová dráha je jedno z mála míst v Praze, kde neplatí maximální povolená rychlost 50 km/h. Odvážlivci se mohou na dráze řítit rychlostí až 62 km/h. Kromě dráhy můžete zkusit s družinou zdolat i lanový park. Zažít můžete i večerní jízdu při umělém osvětlení.
www.bobovadraha.cz

5D kino

Díky speciálním 5D - technologiím můžete zhlédnout v pohyblivých křeslech nejen trojrozměrný obraz a Hi-Fi zvuky, ale pocítit i „skutečnou“ bouřkou, blesky nebo nárazový vítr. Vyzkoušet „myší“ efekt a spoustu dalších unikátních zážitků.
www.5dkino.cz

Techmania

Plzeňský kraj

V Techmanii naleznete odpovědi na otázky např. co se s vámi stane, když okusíte 200 000 voltů, jak zažít viditelný projev neviditelného, nebo jaké je být špiónem. Zahrát si můžete například na moderátora a zkusit jaké to je, když slyšíte vaši zpožděnou řeč.
www.techmania.cz

Stezka korunami stromů

Jihočeský kraj

Unikátní stezka korunami stromů je 675 m dlouhá dřevěná lávka zakončená 40 metrů vysokou věží, která nabízí krásný výhled na vrcholky Alp, Šumavy a Novohradských hor. Vrcholným zážitkem je nejdelší suchý tobogán v České republice v celkové délce 52 metrů, který se vine středem věže.
www.stezkakorunamistromu.cz

Koloběžky Krumlov

Nejdříve s družinou vyjeďte nebo vyjděte na vrchol Kletě a tady už na vás budou čekat koloběžky, na kterých se můžete vydat po třech různých tratích směle dolů ☺
www.kolobezky-krumlov.cz

Skanzen Stará Ves Chomutov

Ústecký kraj

Chcete si zkusit semlít mouku a upéct z ní chleba v historické peci? Podojit kozu nebo být při stříhání ovcí? To vše je možné ve skanzenu Stará Ves, který je součástí Podkrušnohorského zooparku v Chomutově.
www.zoopark.cz/cs/skanzen

Lezecké centrum YMCA v Ústí nad Labem

Zkuste vylézt na 9 m vysokou pískovcovou skálu po různě obtížných stezkách. Volnou chvíli si můžete ukrátit při tenisu, šipkách či stolních hrách.
www.usti.ymca.cz

Otáčivé hlediště Český Krumlov

Otáčivé hlediště v zahradě Státního hradu a zámku Český Krumlov je otevřená divadelní scéna Jihočeského divadla v Českých Budějovicích. Kouzlo scéně otáčivého hlediště dodává prostředí tvořené především zahradou a letohrádkem Bellarie. Krásný zážitek nabízejí především večerní osvětlená představení.
www.otacivehlediste.cz

Inline dráha Kladno

Středočeský kraj

560 m dlouhá in-line dráha se nachází v areálu městského stadionu Sletiště. Tento asfaltový okruh je vyhrazen pouze pro bruslaře na kolečkových bruslích. Užívání in line dráhy je bezplatné.
www.inline-draha.cz

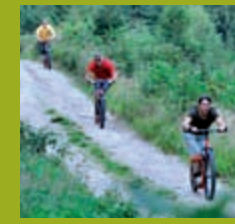
Medvědárium v Berouně

Méďové ze stejnojmenného večerníčka Václava Chaloupka od dob natáčení už vyrostli. Vidět je můžete kousek od centra Berouna, na zdejší Městské hoře, kde mají vybudováno volně přístupné medvědárium.
www.berounske.info

Areál Plešivec

Karlovarský kraj

V adrenalinovém centru můžete hupsnout na obří houpačku, bungee trampolínu nebo zažít volný pád z výšky 13 metrů. Pokud vám náhodou zbude nějaká energie, můžete nasednout na horskou koloběžku nebo kolo a projet se po mnohakilometrových trasách krásné přírody.
www.plesivec.eu/areal



Krokodýlí farma

Vysočina

V krokodýlím parku, který je součástí atrakce s názvem Cesta kolem světa, uvidíte třímetrové aligátory. Na Cestě kolem světa se můžete navíc vyfotografovat u desítky obřích trojrozměrných obrazů světových přírodních zajímavostí.
www.western.cz

Labyrint Centra Babylon

Liberecký kraj

Expozice labyrintu je členěná do pěti částí, klasického zrcadlového bludiště, křišťálového bludiště se skly, strašidelně ozvučeného temného labyrintu se strašidly, místností s optickými klamy a expozice s kaleidoskopy a nekonečným prostorem.
www.iqpark.cz

Trek Bike Park ve Svatém Petru

Trek bike park ve svatém Petru je sjezdová trať pro horská kola s 500 m dlouhými dřevěnými lávkami, překážkami a terénními skoky. Pro vyvezení kol na start trati lze využít lanovou dráhu
www.skiareal.cz/mtb_leto.asp

Lanový Park Peklák

V lanovém parku Peklák můžete společně s družinou zdolávat více než 30 lanových překážek ve výšce od 2 do 14 m. Velký adrenalinový zážitek slibují dvě lanovky dlouhé 95 a 100 m.
www.peklak.cz

Pardubický kraj

Skákací boty Poweriser Zlín

Zlínský kraj

Jde o skvělý zážitek pro celou tvoji družinu. Tak schválně, kdo z vás vyskočí nejvýš, nebo bude nejrychlejší?
www.poweriser-zlinsko.cz

Ratíškovická železnice

Jihomoravský kraj

Vyrazte s družinou na netradiční vyjížďku po části staré Baťovy trati na šlapací drezíně. Trasa je dlouhá celkem 3 km, po cestě můžete navštívit koňskou farmu.
www.ratiskovice.cz

Punkva

Punkva je nejdelší podzemní řeka v ČR. V rámci projížďky na pramicích navštívíte vodní dómy Punkevních jeskyní.
http://www.moravskykras.net/index.html

MINIUNI – Svět miniatur Ostrava

Moravskoslezský kraj

Chceš během jednoho dne navštívit všech sedm divů světa a dalších 34 známých světových budov? Bez problému. Vyrazte s družinou do světa MINIUNI v Ostravě.
www.cerna-louka.cz

Army-Land Ostrava

Army-Land je jedinečný outdoorový areál v Ostravě, kde naleznete různé aktivity související s army tematikou. Čeká na vás muzeum vojenské techniky a zbraní nebo paintball na military hřišti.
www.army-land.cz

Obří akvárium

Královéhradecký kraj

Obří akvárium v Hradci Králové je největší sladkovodní akvárium ve střední Evropě. Během prohlídky projdete deštným pralesem i pod hladinou sladkovodní tůně, kde nerušeně pozorujete přirozené chování vzácných ryb.
www.obriakvarium.cz

Adršpašsko-teplické skály

Tolik fascinujících zákoutí jako v Adršpašsko-teplických skalách uvidíte jen málokde. Adršpašsko-teplické skály jsou největším a nejdivočejším skalním městem střední Evropy. Některá místa skalního města jsou dostupná jen po žebřících.
www.adrspach.cz/skaly

Hrad Bouzov

Olomoucký kraj

Hrad Bouzov nabízí víc než je nahlédnutí do historie. V blízkosti je možnost vypůjčení horských koloběžek nebo minimotokár. A pokud byste raději přeci jen něco klidnějšího, v podhradí si můžete vyzkoušet různé historické sporty a aktivity.
http://www.hrad-bouzov.cz/

Letní bobová dráha Kaste Petříkov

Na této bobové dráze tě čeká 800 m adrenalinové jízdy dolů do údolí. Dráha má celkem 15 zatáček, 3 terénní zlomy a 100 m převýšení.
www.kaste.cz

Tchoukball

Tchoukball je míčová hra, která využívá prvků házené, volejbalu a baskické peloty. Spojuje rychlou akci útočníků a obránců, myšlení a cit pro hru, partnerství a spolupráci v duchu fair-play.

Tchoukball vznikl v 70. letech ve Švýcarsku jako tzv. **bezkontaktní sport**, kdy pravidla této hry prakticky neumožňují střet hráčů. Pravidla totiž striktně zakazují jakékoliv chytání míčů při přihrávkách hráčem druhého družstva, jakékoliv osobní ataky či bránění.

Jedním ze základních prvků tchoukballu jsou dvě **odrazové konstrukce** (nakloněné trampolínky) umístěné na obou koncových stranách hřiště, které slouží k odrážení míče. Cílem hry tak je, aby útočící družstvo, jeho hráč, vystřelil míč na odrazovou konstrukci tak, aby míč dopadl zpět do hřiště a nebyl zachycen bránícím týmem. Pokud se útočníkovi toto podaří, družstvo získává bod. Pokud však správně odražený míč zachytí soupeř, okamžitě se mění postavení bránícího týmu na tým útočící a hráči tohoto týmu mohou ihned zahájit útok, střelbu na odrazovou konstrukci.

Výhodou a zárukou dynamiky a akce tchoukballu je to, že oba týmy mohou útočit na obě odrazové konstrukce, tudíž pokud je míč bránícím družstvem po odrazu zachycen, hra okamžitě nabývá nových rozměrů a odvetný útok druhého družstva následuje okamžitě. Cílem bránícího družstva je tak velice dobře předvídat, kam dopadne míč po střelbě soupeře na odrazovou konstrukci a ve spolupráci s ostatními spoluhráči zaujmout takovou pozici na hřišti, aby zabránili jeho dopadu na zem.

Vyzvěte na zápas v tchoukballu spřátelenou družinu z jiného oddílu! Příště z toho může být turnaj pro celé středisko!

K tomu, aby hráči mohli vystřelit na odrazovou konstrukci, musí dodržovat následující základní pravidla:

- ***s míčem mohou udělat pouze 3 kroky***
- ***před střelbou na konstrukci mohou učinit pouze 3 přihrávky***
- ***s míčem mohou stát pouhé 3 vteřiny, aby nedocházelo ke zdržování hry***

Aby střelba na odrazovou konstrukci nebyla tak snadná, před konstrukcí je tzv. **zakázaná zóna**, do které útočící hráč nemůže vstoupit (pouze dopadnout po odhodu míče na odrazovou konstrukci). Zakázaná zóna je půlkruh o poloměru 3 m, do kterého nesmí dopadnout ani odražený míč útočícího hráče. Pokud se tak stane, bod za špatnou střelbu útočníků si připíše bránící družstvo. Stejně tak je tomu v případě, kdy se míč z odrazové konstrukce odrazí do outu. Do zakázané zóny nesmějí dokonce vstupovat ani obránci, čímž je zajištěn volný prostor pro střelbu útočníků, ztížena role obránců v pozici chytačů a v neposlední řadě je eliminováno zranění, ke kterému by mohlo dojít při střetu bránícího hráče a útočníka při střelbě a dopadu po odhodu míče.

Střelba na odrazovou konstrukci s přihrávkami spoluhráčů bývá pro diváky velkou podívanou, stejně jako snaha obránců zachytit odražený míč a zapojit se co nejrychleji zpět do hry a zahájit samotný útok. Tchoukball je tak nejen velice rychlým sportem, který vyžaduje celou řadu pohybových dovedností jako je práce s míčem a obratnost hráčů, ale je také velice atraktivní i pro diváky a fanoušky.

Hrajete s družinou netradiční sportovní hru? Pošli do redakce na adresu skautjunak@skaut.cz pravidla a několik fotografií! V jednom z dalších čísel vaši hru rádi představíme. Na autory zveřejněných her čeká drobná odměna!

Přines do oddílu novou míčovou hru! Nastuduj pravidla a hru společně vyzkoušejte!

Rozměry hřiště:	26-29m x 15-17m
Počet hráčů jednoho týmu na hřišti:	7 (v týmu může být až 12 hráčů)
Hrací doba:	3 x 15 min
Velikost zakázané zóny:	půlkruh umístěný uprostřed koncové čáry hřiště o poloměru 3 m

Foto: Jitka Vele

Přesná pravidla, stejně jako mnoho fotografií z utkání, najdeš na stránkách českého tchoukballu **http://www.tchoukball.cz**

„Vstávej!“ třásl Valihrach Koblížkem. „Máš hlídku.“
Protože to byla poslední hlídka před budíčkem, tábor sice ještě spal, ale už bylo docela světlo.
„Je něco nového?“ zeptal se Koblížek, když se mu podařilo vylézt ze spacáku.
„Ani nic,“ zabručel Valihrach při povinném střídacím kolečku ve dvou.
„Ani nic? A co je tohle?“ ukázal Koblížek na oznamovatel, kde se třepetal velký kus papíru s nápisem „Buďte skřítky!“.
„To tu fakt nebylo, to bych si fakt musel všimnout,“ dušoval se Valihrach. „To sem musel Vejr pověsit jedině, když jsem tě budil.“
„Co to je za pitomost?“ ptal se Koblížek Valihracha. „Službu do kuchyně vzbudím, ale jak mám budit skřítky, když nemám ponětí, kde spí? A kdy spí? A jestli vůbec spí?“
„No,“ přidal se Valihrach. „Také se může stát, že takového skřítka vzbudíš nečekaně, on se lekne, udělá nějaké zlé kouzlo a ty pak nemůžeš najít ešus nebo připálíš puding. Já bych je nebudil.“
„Mimochodem, viděl jsi už někdy skřítka? Existuje vůbec tahle havět?“ uvažoval Koblížek.
„No, viděl jsem jednoho u silnice v Jeseníkách, ale ten se jen díval a moc se nehejbal, asi byl kamennej,“ krčil rameny Valihrach. „A také jsme nějaké trpaslíky viděli ve skalách u Jetřichovic.“
„Dva sádrové má před barákem naše sousedka Kubálková,“ přidal

Koblížek, „ale kvůli nim by nám Vejr nic na oznamovatel nevěšel. Já myslím, že chce prověřit naši bdělost a ostražitost.“
„Hele,“ uřízl si Valihrach proutek, „třeba to je něco důležitého do táborové hry. Ty hlídej, já jdu budit skřítky.“
„Počkej na mne,“ volal Koblížek, „já ti pomůžu.“
A Koblížek s Valihrachem začali soustředěně a systematicky prošťourávat prutem každou škvíru, kterou objevili. Skřítci asi spali velmi tvrdě, protože se žádní neobjevili, naši buditelé vypátrali jen několik myší a dvě vosí hnízda.
„Co to děláte!?“ přerušil je náhle silný Vejrův hlas. „Vždyť kvůli vám celý tábor zaspal!“
Opravdu, už bylo deset minut po budíčku, rozcvička žádná, v kamnech tma, voda studená.
„My budíme skřítky, jak nám tuten nápis nařizuje,“ hlásili Koblížek s Valihrachem, pruty po vojensku u těla jako šavle.
„Hm,“ zatvářil se Vejr, „chybička se vloudila. Vy jste neměli budit koho co skřítky, ale my všichni máme býti kým čím skřítky.“
„To se jako máme zmenšit nebo chodit ve dřepu?“ ptalo se osazenstvo vzbuzeného tábora, které mezitím obstoupilo naši dvojici a Vejra.
„Ne. To je taková hra na dobré skutky. Ale vysvětlím vám to až po snídani, jestli nějakou s tímhle zpožděním stihneme udělat.“
Snídaně byla, protože se každý snažil nějak pomoci. Hlad je nejen nejlepší, ale i nejrychlejší kuchař.
Po snídani si každý napsal své jméno na lístek, který složený vložil do chlebem čistě vytřeného kyblíčku od povidel. Během poledního klidu si pak po jednom chodili vytáhnout lístek, aby věděli, komu budou po zbytek tábora tajně jako neviditelní skřítci pomáhat.
I na Koblížka a Valihracha se dostalo. Jenže oni zase aspoň trošinku porušili pravidla. Řekli si navzájem, koho si vylosovali a pak se radili, co dobrého pro své chráněnce udělat.
A to pak bylo poslední den tábora divení, když se všichni skřítkové navzájem představili!
A to pak bylo po prázdninách ve třídě divení, když se Koblížek s Valihrachem navzájem oslovovali: „Trpajzlíku, pocem!“

navigamus 2012

Navigamus 2012, to bylo v pořadí už 7. setkání vodních skautů z celé republiky i zahraničí. Potkali se na začátku června v Plzni. Co na ně čekalo?

Více než tisícovku vodních skautů a skautek programem provázel maskot Navigamu, lední medvěd Jack. Nechyběl u žádné z aktivit - a to jich na Navigamu byla celá řada.

Jedním z hlavních prvků programu byl společný tanec. Navigamus totiž měl svou vlastní hymnu, účastníci Navigamu se naučili choreografii - a už se mohlo tancovat. A to třeba i v rámci velkolepého setkání na plzeňském náměstí.

Během programu ve městě se skauti podívali i do plzeňské zologické. Tam na ně čekala velká hra úplně pro všechny - skoro u každého zvířete byla zapeklitá otázka. A prostým rozhodováním ano - ne se bylo možné dostat na další stanoviště, k dalšímu výběhu. Ovšem správná odpověď vždy byla jen jedna, takže špatnou odpověď provázela slepá ulička.

Žilo to samozřejmě i na tábořišti u jednoho z plzeňských rybníků, kde se celý Navigamus konal. Úspěch u skautů i roverů sklidila hra na motivy záchrany trosečníků z Titaniku, kdy účastníci lovili z vody členy servistýmu - a ke každému zachráněnému museli symbolicky najít i jeho osobní věci.

Na letošním Navigamu se opět ukázalo, že vodní skauti prostě nejsou z cukru - nezastavil je ani déšť, který částí Navigamu provázel. Další Navigamus se bude konat už za tři roky, zatím není jisté kde. Více informací najdeš na **www.navigamus.cz**

Pompo, foto: archiv akce

Mayday Stránky pro trosečníky

Trápí tě nějaký problém? Myslíš, že by dobrá rada mohla pomoci i ostatním v podobné situaci? Svěř se, stránky trosečníků ti pomohou!

Své trable piš na adresu skautjunak@skaut.cz, tvé jméno nebudeme nikde zveřejňovat!

ZÁCHRANÁŘI

BOJ S OHNĚM

Ideální společenská hra pro váš oddíl - kooperativní hra, ve které se hráči učí spolupracovat.

Všichni hrají spolu v týmu proti mechanismu hry. Buď vítězí nebo prohrávají všichni společně.

Čtyři úrovně náročnosti nabízejí vhodnou výzvu pro různě zkušené hráče v každém věku.

Hra pro 2 - 6 hráčů od 10 let na asi 45 minut.

www.HRAJEME.CZ

MINDOK

Mathable

ZÁBAVNÁ HRA S ČÍSLY
ZALOŽENÁ NA PODOBNÉM SYSTÉMU
HRY KRIS KROS

Rovněž k dostání:

Dino

www.dinotoys.cz

JEŠTĚRKA

Slunce se teprve hrabe z peřin někde za obzorem, když já už vláčkem mířím vzhůru k Severním horám. Podzimní rána jsou chladnější, ale pěkně obarvená. Na posledním nádraží se loučím s civilizací a pomalu, lesními stezkami a později pěšinkami i neznatelnými chodníky v travinách mířím vzhůru za sluncem. Je to takový můj každoroční rituál. Který jen jednou ohrozila mohutná bouře. Pozoruji zdejší krajinu a její, se stoupající výškou, měnící se profil. Vysoké smrky, borovice a modříny pomalu ustupují plazící se při zemi kleči, která se tu zabydlela, i když její původní stanoviště je někde jinde. I ta má však svou mez, za kterou se již nevyskytuje. To proto, že se dostávám do míst kamení a divokých větrů. Zdálo by se, že zdejší pustina je neobydlena.

Ale to je omyl. Tisíce tvorečků ukrytých v mechu i lišejníku denně zápasí o přežití a i vysoká zvěř se tu a tam mihne. Hlavně mufloni a kamzíci. Pak náhle spatřím, že za malou terénní vlnou se něco děje. Tam někde, kde jsou už jen kamenné splazy. Tedy domov hadů a ještěrek. Nějak se tam slétají ptáci tušící snadnou kořist. Slunce už mám skoro nad hlavou a je dosti horko. To, co jsem spatřil, je až neskutečné. Na jedné kamenné hromadě vidím malou ještěrku, kterou kámen přitiskl tak nešťastně, že nemá šanci se z toho sama dostat. Síly ji opouštějí a dravci dokáží čekat dlouho, hodně dlouho. Neměl bych do přírody zasahovat, ale tohle nemohu dopustit. Hlavně když vidím ta malá ještěrčí očka prosící o pomoc. Velmi opatrně

odstraňuji kámen a ještěrka pomalu mizí někde v nějaké štěrbině mezi kameny. Tak nashledanou maličká. Chci už odejít, když tu se odněkud náhle objevila jiná, větší ještěrka. Je skoro až u mne, ale přece jen pro ni v bezpečné vzdálenosti. V zubaté hubě má něco většího, co klade mezi sebe a mě. Trvá to snad vteřinu, dvě a pak jen tiché zašustění někde ve skalním labyrintu. A já s úžasem hledím na malý černý kamínek, který po sobě pro mě zanechala.

Věděl jsi, že

Ještěrka obecná je v ČR běžná a nejrozšířenější, přesto přísně chráněná, jako silně ohrožený druh?

Je zakázán její odchyt, chov v zajetí a prodej?

Ještěrky jsou aktivní od dubna do října, kdy zalézají pod kameny, kořeny stromů a do děr, kde přespávají?

V případě napadení může ocas ještěrce odpadnout, ale znovu se regeneruje a doroste?

Některé ještěrky ukládají až 60 % svých tukových zásob do ocasu jako do zásobárny, podobně jako velbloud do svých hrbů?

Je rozšířená na většině území střední a východní Evropy, v Asii až po západ Číny, ale její početnost silně poklesla, kvůli ztrátě stanovišť?

Ještěrka loví především ve slunných dnech a kořist dokáže ulovit i za letu? Je nejaktivnější v ranních a podvečerních hodinách.

Ještěrkami se živí čápy, volavky, kuny, ježci a užovky?

Celková délka ještěrky obecné je cca 20-25 cm?

Krátké končetiny s pěti prsty zakončenými drápky umožňují dobrý pohyb po kamenech a různorodých materiálech?

Ještěrka (latinsky Lacerta) je i nevýrazné souhvězdí severní oblohy? Sousedním souhvězdím je Kasiopeia a Labuť. Souhvězdí je známo od roku 1687 a v ČR je nejlépe pozorovatelné v říjnu.

Připravil: Frič Jaroslav - Norek , Foto: Lukáš Konečný

Kytičky z organzy

Budeš potřebovat:

organzu, jehlu a niť, svíčku, sirky, korálky (nebo knoflíky k ozdobení středu), zapínání na brože (čelenku, gumičku do vlasů, spínací špendlík – něco k čemu kytičky přišiješ), nůžky, fix.

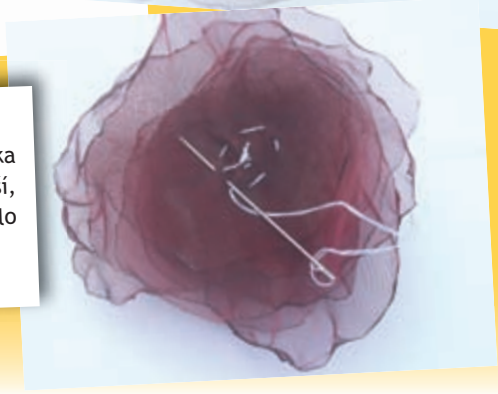
1. Na organzu si obkresli kolečka (podle skleničky…). Na jednu kytičku jich budeš potřebovat cca osm. Mohou být všechna stejně velká, nebo některá větší a jiná menší. Místo koleček můžeš zkusit vystřihat oválky a kytičky budou trochu jiné.

2. olečka vystřihni. Máš je trochu šišatá? To vůbec nevadí!

3. Okraje organzy zatav - okraj opatrně přibliž ke svíčce. Zatavování dělej raději na nehořlavé podložce a po ruce měj misku s vodou.

4. Jednotlivá kolečka naskládej na sebe a prošij.

5. Aby byla kytička plastičtější, prošij okolo středu a stáhni.



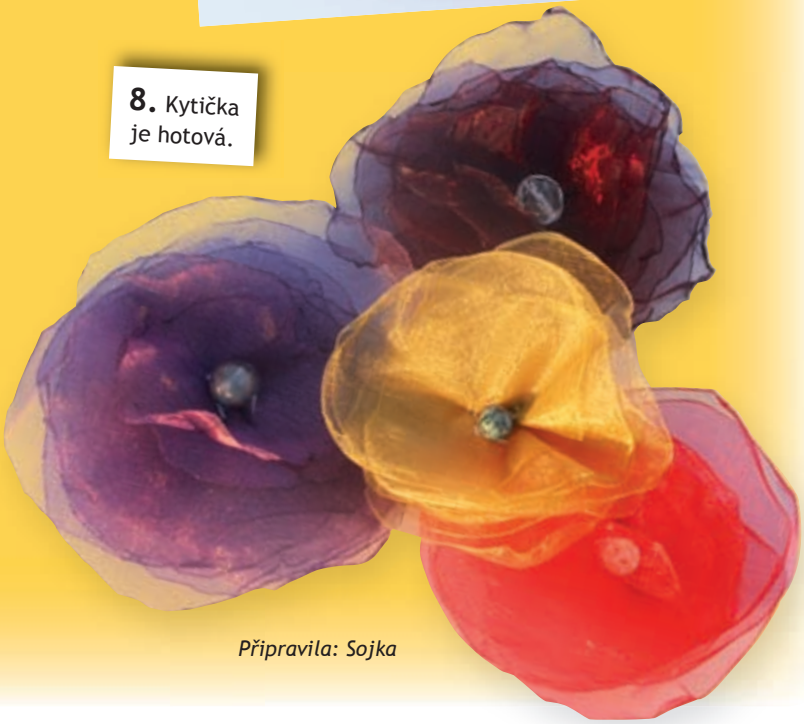
Tip

Na internetu najdeš spoustu dalších návodů na výrobu dalších druhů kytiček!

Zapoj fantazii – vyzkoušej různé barevné kombinace, ozdob kytičky peříčky, korálky, stužkami, knoflíky…

6. Do středu kytičky našij korálek.

7. Kytičku našij na brožové zapínání. Můžeš přišít také ke gumičce do vlasů, k čelence...



8. Kytička je hotová.

Připravila: Sojka

inzerce

JUN SHOP.CZ 20 Let

100% skautský obchod

JUN je již přes 20 let
skautskou prodejnou patřící Junáku.

Díky JUNkartě šetří již 270 středisek. A co to Vaše?

Prodejna: Haškova 7, Praha 7
e-mail: obchod@junshop.cz

Volání v rámci STS zdarma
tel.: 773 294 840

Hlavolamy
pro náročné

V každém čísle SKAUTa tě potrápíme několika hlavolamy. Na rozjezd jsme vybrali pár matematických...

Správné řešení najdeš na Teepkovi! TEEPEK.CZ

1) Číselné puzzle

Tvým úkolem je doplnit chybějící číslice v rozmezí od 0 do 9 tak, aby součet číslic v řádcích, sloupcích a úhlopříčkách souhlasil s uvedenými součty.

	4	1	3	7	2	5	4	27
3	8	8	6		6			28
4		1		5			8	42
		7	0	1	7	5	4	37
2	7			8	1	7	9	31
	2	2	6	2	2	3	5	42
8		3	8	6	2	5	7	22
3	5	4	4	0	5		1	48
27	43	32	38	35	29	31	41	26
								27

Zdály se ti úkoly moc jednoduché, nebo naopak příliš těžké? Napiš na adresu skautjunak@skaut.cz, do předmětu zprávy napiš Hlavolamy - lehké, - těžké nebo Hlavolamy - lehké, do mailu pak nezapomeň uvést svoji adresu. Na jednoho vylosovaného luštitele čeká plechovka lízátek.

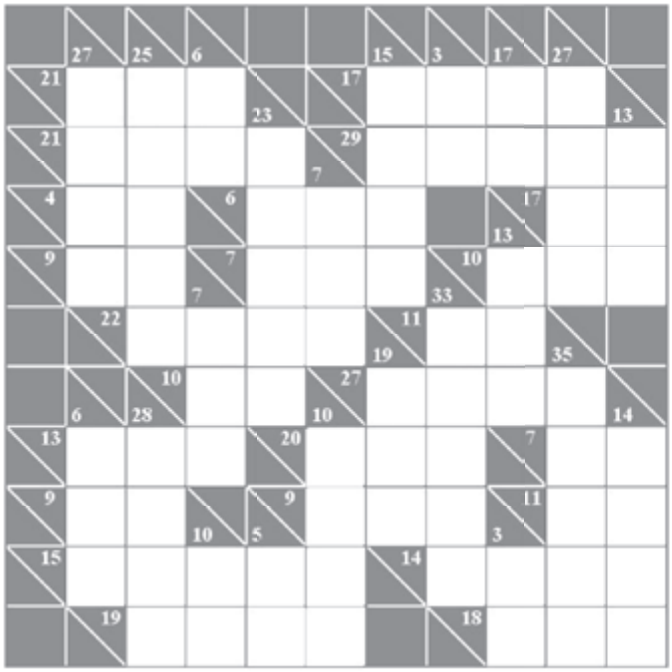
2) Matika do čtverce

Doplň chybějící číslice od 1 do 9, každá číslice je použita jen jednou. Každý řádek i sloupec je matematická rovnice. Nezapomeň, že násobení má přednost před odčítáním a sčítáním.

	-		+		9
×	■	×	■	×	
	+		×		79
-	■	+	■	+	
	-		-		-4
39		11		37	

3) Kakuro

Kakuro je hra podobná sudoku. Spočívá v doplňování čísel do prázdných políček. Do dané části řádku či sloupce doplň různá (neopakující se) čísla 1 až 9 tak, aby jejich součet vždy odpovídal číslu zadanému vlevo od této části řádku nebo nad touto částí sloupce.



ZOMBICKÁ GASTROGROTESKA

„Dej sem mozek!“

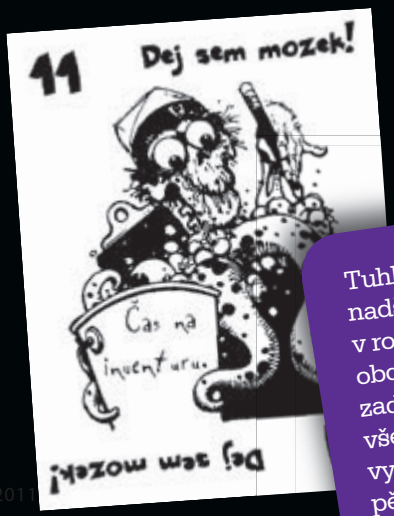
Nedá se říct, že pracovat v motorestu u dálnice by byla zrovna práce snů. A tenhle motorest není z těch, do kterých se zákazníci rádi vracejí. Obsluhu tu tvoří partička zombií a celý podnik je jak vystřižený z hororového rodokapsu, toho co koupíš na nádraží a poslední večer wandru ho přiložíš do ohně. Na horor se tu ale díváš z opačné strany - z pohledu takového normálního zombického číšníka, co by se už pro dnešek zase rád zavřel do rakve, ale jako na potvoru je hodinu před zavíračkou frmol jako blázen, a ještě k tomu, a to je závažnější, si někam zaštrachal svůj mozek.

Co jsem to jenom chtěl...

A v tom to právě je. U stolu vás při téhle hře může být 3-8, ale všichni se budete muset podělit o jeden mozek. A bez něj člověk snadno zapomene, co to vlastně chtěl zrovna udělat. Nezbývá než se na nejistých nohách a s kalným zrakem vydat po ušmourané podlaze ke kolegům a číhat, kdy jim z jejich nakřáplé kebule mozek uklouzne, což se tu stává víc než snadno.

...aha, už vím!

Kromě mozku, který se pohybuje od hráče k hráči, jsou ve hře dva typy karet zamíchané v jednom balíčku. Dražební karty, kterými se snažíte mozek ukořistit, sotvaže některému z ostatních upadne, a úkolové karty s efekty více či méně příznivými, obvykle spíš ..ehm.. rozporuplnými. K zahrání některých mozek nepotřebujete (to jsou právě ty tzv. rozporuplné), na ty silnější ale ano a navíc se vám ještě musí povést hod kostkou, jestli .. no jestli se vám v hlavě rozsvítí. Hra se točí podle hodinových ručiček počínaje vždycky hráčem, který vydražil mozek. Dražba samotná probíhá tak, že každý postupně příhodí svoji nejvyšší kartu nebo pasuje, jak říkáme my mazáci. Když už tedy někdo mozek má, dostává se k tomu, aby zkusil štěstí s některou úkolovou kartou. Hodí si kostkou a podle obtížnosti úkolu napsané na kartě se mu ji buď podaří zahrát nebo mu mozek uklouzne a všechno začíná nanovo. Kdo se první zbaví všech karet, může si sundat zástěru a jít dom - vyhrává. Takový zombický ferbl, dalo by se říct.



Ne, ne, to nebylo ono...

Abyste si udělali obrázek o tom, jak zábavná je tahle veselá morbiditka, nemůžu smlčet báječné ilustrace na všech dražebních kartách doprovázených geniálními hláškami společně s obdobně nezapomenutelnými výroky na úkolových kartách, mezi kterými nechybí takové šlágry jako ruka navíc („Tohle jsem našel vzadu.“) Při vzpomínce na „Podáváte ještě snídani?“ mi na rtech znovu pohrává úsměv a naopak, když mi přijde na mysl „Ty okurky mě pozorují,“ nemůžu potlačit mrazení v zádech. Prostě tahle hra, na kterou stačí paklíček karet, kostka a půl hodina času, by neměla na příštím wandru chybět... Jen si dejte bacha, až - Jejda, upadnul mi mozek.

Připravil: Adam

Tuhle hru Jamese Ernesta vydala nadšenecká společnost Cheap Ass Games v roce 1997 a dneska už ji na pultech obchodů nenajdete. Když si ale do Googlu zadáte Dej sem mozek, najdete cobydup všechno, co potřebujete, abyste si ji vyrobili sami. Eh...
pěkně po skautsku. Good luck, buddy.

SLADKÉ A NESLADKÉ CUKRY

Nikoho tedy nepřekvapí, že naše tělo umí škrob skvěle využít a zpracovat. Jak to ale dělá? A proč škrob není sladký, když je to cukr? Odpověď na otázku není lehká, ale napovědět by měl následující jednoduchý pokus.

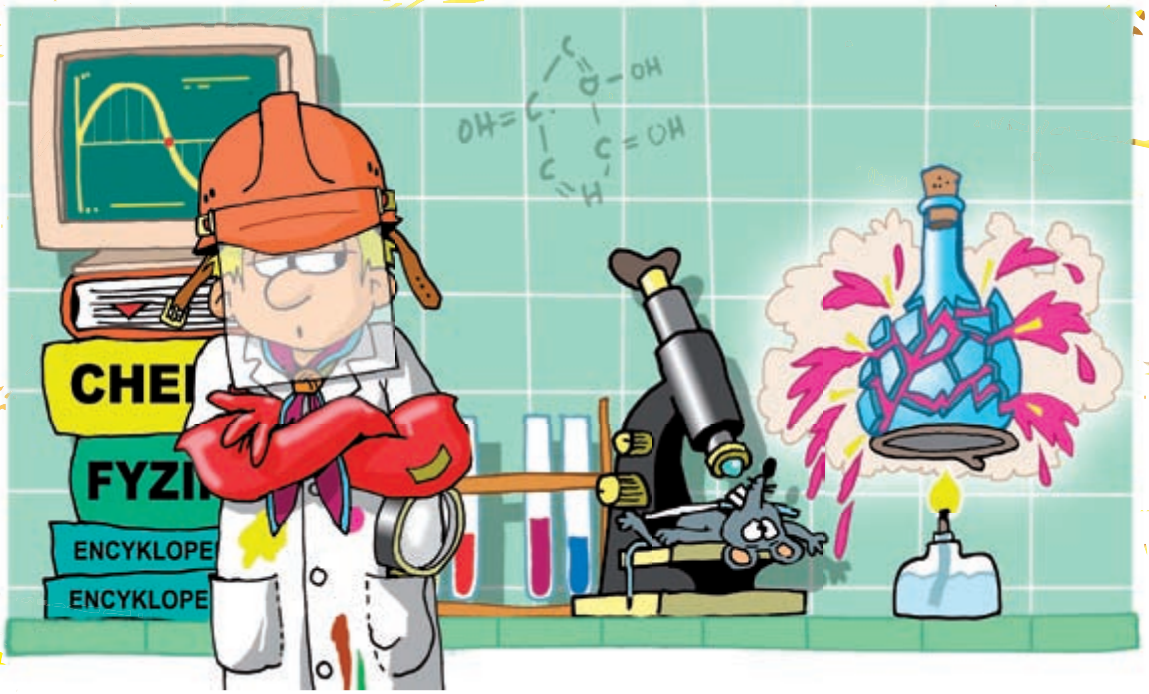
V rubrice pokusy jsme za objekt ke zkoumání měli mléko, bavili jsme se také o kvasinkách a na závěr jsme si vzali pod drobnohled ovoce. V tomto díle rubriky se na dlouhou dobu naposledy ponoříme do tajů chemie potravin. Bavit se budeme o sacharidech. Pokud vám to slovo nejde na jazyk, věřte, že je z latinského saccharum, tedy cukr či přídavné jméno cukrový nebo sladký. Hned na začátku si ale musíme říci, že cukrů a látek jim podobných je nepřeberné množství a zdaleka se jimi všemi nemůžeme zabývat. Nestačily by nám na to stránky tohoto časopisu každý měsíc po celý rok. Proto si sacharidy trochu nesprávně rozdělíme pouze na složité, které jsou většinou nesladké a tvoří zejména velkou část rostlinné hmoty, a jednoduché, nám bližší, sladké. Obě dvě skupiny jsou nesmírně důležité a tvoří hlavní zdroj energie rostlin, živočichů i člověka. Z energetického hlediska nejvýznamnější je ze složitých sacharidů škrob. Rostliny jej vyrábí a ukládají do různých zásobních orgánů, např. hlíz, a také do semen, aby měly mladé rostlinky z čeho růst. Rýže ho obsahuje téměř 90 %. Pečení chleba, zahušťování omáček a polévek, vaření piva a pudingu, to vše jsou procedury, při kterých spoléháme na vlastnosti škrobu.

CO BUDE POTŘEBA:

Bramborový škrob (Solamyl), jódová tinktura (bývá v lékárničce a ke koupení by měla být v každé lékárně - pozor, není to totéž, co Jodisol, který lze k pokusu použít také, ale výsledná zbarvení nejsou tak hezká), malé mističky s bílým dnem.

JAK NA TO:

Na stůl si dáme vedle sebe dvě mističky, do kterých nasypeme trochu bramborového škrobu, a jednu mističku s cukrem. Škrob a cukr v mističkách uhladíme tak, aby tvořily pokud možno hladkou a všude stejně silnou vrstvu. Na každou z vrstviček kápneme kapičku jódové tinktury a pozorujeme, co se bude dít. Jakmile škrob nasákne jódovou tinkturou, tak doprostřed jedné z mističek naneseme trochu slin a pozorujeme, co se bude dít. Na další dvě mističky dáme povařený škrob a pokusíme se o totéž s tzv. škrobovým mazem.



CO SE STANE:

Škrob je složitý sacharid a vytváří šroubovitou strukturu. Uvnitř této struktury je prostor tak akorát pro atom jódu a ten dovnitř šroubovice ochotně "vleze". Výsledkem tohoto komplikovaného chemického pochodu je krásné modré, fialové či černé zbarvení (záleží na použitém roztoku jódu - tinktuře), které lze snadno pozorovat na obou miskách. Jakmile se na modrý škrob dostanou sliny, tak barva začne mizet. Na cukru ale žádné zbarvení není možné nalézt. Cukr není schopný vytvořit jódu šroubovici, která by spoluvytvářela modré zbarvení.

Jak si tento průběh vysvětlit? Pro naše tělo je nesmírně důležité získat energii ve formě jednoduchých cukrů, které se mohou dostat do všech buněk těla. Složitý sacharid, jako je škrob, se do buňky jako takový nedostane. Jednoduše je příliš velký. Pokud se do buněk nedostane, tak ani není způsob, jak by nám buňky jazyka mohly říct, že je to cukr, a sladkou chuť necítíme. Ve slinách a dále v zažívacím traktu tedy musí být přítomné látky, které umí ze složitého sacharidu udělat jednoduchý. Právě štěpení škrobu těmito látkami ve slinách může za zmizení zabarvení. Úplně stejný proces se děje ve vašich ústech se složitými sacharidy v chlebu. Pokud budete mít chléb v ústech dostatečně dlouho, měl by vám přijít sladký.

Jak to bude s povařeným škrobem? Pokus vám pomůže odpovědět. Zkuste na základě provedených pokusů říci, jakou potravinu lidské tělo snáze stráví. Nepovařený či vařený brambor?

Připravil: Jirka Zahradník - Hastrman

Zvířecí rekordy

Určitě jste letos v létě fandili našim sportovcům na olympijských hrách v Londýně. Jejich výkony byly jistě obdivuhodné. Mnoho sportovců z různých zemí překonalo nějaký světový rekord. Zkusme se na chvíli podívat na jiné rekordmany. Zvířata jsou často schopna mnohem obdivuhodnějších výkonů než lidé. Jsou rychlejší, silnější... Někdy se nestíháme divit.

TEST

V tomto testu vyberte vždy jednu správnou odpověď. Jinde v časopisu najdete nejen výsledky, ale i pár zajímavostí ke zvířecím sportovcům.

1. Skok do výšky

Nejvýše vyskočí vzhledem ke svojí velikosti:
a) klokan
b) blecha
c) saranče

2. Potápění

Savec, který se potopí do největší hloubky, je:
a) vorvaň
b) delfín
c) kosatka

3. Vytrvalostní závod

Za jeden rok při své migraci urazí nejdelší cestu:
a) rybák dlouhoocasý
b) albatros
c) sob polární

4. Závod v letu

Nejrychlejším ptákem je:
a) jestřáb lesní
b) orel bělohlavý
c) sokol stěhovavý

5. Plavání

Nejrychlejší rybou je:
a) žralok
b) plachetník
c) orlí očko malé

6. Nejlepší čich

Olympijská disciplína důležitá pro zvířata. Nejjemnější čich má:
a) batolec duhový (hmyz)
b) žralok veliký
c) myšice (savec)

7. Basketbalový mistr

Při tomhle sportu je hodně důležitá výška. Nejvyšším savcem na Zemi je:
a) slon africký
b) medvěd kodiak
c) žirafa

8. Let do výšky

Nejvýše vyletí:
a) kondor andský
b) orel mořský
c) sup

Připravila Terka, foto: Jiří Bohdal

EUROREBUS – zúroč své vědomosti!

eurorebus

Skauting jako takový se může pochlubit dlouholetou historií sahající až do staré dobré Anglie. Rokem 1907 to vše začalo a ptát se vás, kdo a proč se o to zasloužil, by mělo stejnou cenu, jako ptát se třeťáka ve škole, kolik je jedna plus jedna. Pokud by zrovna v lavici neseděli Pažout s Horáčkem. Ale i ti snad vědí, že zdaleka nejdůležitější hodnoty, kterých by se měl každý dobrý skaut držet, jsou: hrát férově, spolupracovat s ostatními, být ohleduplný k okolnímu prostředí a mít vztah k přírodě. To vše by mohlo být zároveň i heslem jedné z největších vědomostních soutěží v Česku. Ta je již dlouhá léta proslulá tím, že se při ní pobavíte, zasoutěžíte si, poznáte nové kamarády a získáte prestiž a obdiv nejen ve škole, ale i mezi svými kamarády. Třešničkou na dortu jsou pak hodnotné ceny, jako například krásná cesta po Evropě, notebooky, projektory, scannery, smart phony a velký putovní pohár připomínající hokejový „Stanley Cup". Pokud tedy máte jako dobří skauti vztah k přírodě, vyznáte se v zeměpisu, vlastivědě a ještě rádi soutěžíte, zkuste do svého internetového prohlížeče napsat www.eurorebus.cz. Vyskočí na vás jedna z největších vědomostních soutěží v České republice, která toho má s hesly skautingu více než dost společného. Začněte hrát Eurorebus a pokud nevíte, jak na to, poraďte se se svým vedoucím nebo učitelem.

Chupa Chups

SOUTĚŽ S CHUCKEM!

Zjisti, co víš o Chuckovi, a vyhraj cool ceny!

Soutěž najdeš na Facebooku
www.facebook.com/chupachups.cz

TEEPEK.CZ

Nevíš si rady? Nevíš, do čeho bys píchnul?
Chceš inspiraci? Chceš se zapojit? Rád se bavíš?

Přidej se k Teepkovi

Znáš skautský web Teepek.cz? Jde o unikátní prostor na poli českého skautského internetu! Teepek je místo, kde se můžeš inspirovat, pobavit, dozvědět se spousty nového a zajímavého. Můžeš tu rovněž soutěžit či komunikovat s lidmi jako jsi ty - se skauty a skautkami z celé republiky. A to nám věř, na Teepkovi to vážně žije! Teď máš navíc unikátní možnost se zapojit do samotného běhu webu a stát se součástí redakce. Můžeš psát, fotit, kreslit, radit se, posílat poštu, vymýšlet a pomáhat. Můžeš pomáhat při rádcování největší skautské družiny u nás. Schválně se podívej vedle, co všechno na Teepkovi můžeš dělat. Tak co, přidáš se a budeš teepkovat s námi?!

SBĚR VÍČEK = POMOC NEMOCNÉ MICHALCE

Naplňovat skautský zákon, heslo i slib je samozřejmostí, i když ne vždy je to zcela snadné. Přesto se o to dnem i nocí musíme snažit, abychom byli opravdu skauty a ne jen kluky a holkami, kteří nosí šátek kolem krku. Někdy to jde lépe, někdy hůře. A někdy to jde úplně samo!

V Holešově nedaleko Kroměříže žije Michalka Laníková. Kdo ví, kým by jednou byla, kdyby se u ní neprojevila těžká nemoc. Možná by byla i skautkou. Jezdila by na výpravy, chodila na schůzky plné her, měla skvělé kamarády, prožívala dobrodružství na táborech, dostala příležitost si něco nového vyzkoušet... však to znáte. Jak to tak ale vypadá, Michalka takový skauting nikdy nepozná. Přesto z něho může poznat to nejlepší. Naše dobré skutky!

Michalky nemoc je zákeřná a pomoc je velmi obtížná. Ale existuje sbírka, ze které se Michalce kupují speciální zdravotnické pomůcky, které potřebuje. A nejde o sbírku finanční, ale o sbírku víček z PET lahví. Lidé z celé republiky víčka posílají poštou rodičům Michalky, ti je prodají vykupující firmě a za peníze nakoupí potřebné. A tady je prostor i pro všechny skauty a skautky. Sbírejte po družinách víčka od lahví a posílejte je Michalce na uvedenou adresu.

Navíc na Teepkovi je i speciální formulář, kam každý, kdo pošle víčka, může i napsat, kolik jich (v kg) bylo. Uvidíme tak, kolik víček dokážeme dohromady poslat.

Tak co, jdete pomoci Michalce s námi?

adresa:
Rodina Láníkových
Luhy 1445, 769 01 Holešov
Tel.: 605 432 714
michalka.lanikova@seznam.cz
http://www.michalka-lanikova.cz

Zvířecí rekordy - vyhodnocení

1. b) Blecha vyskočí až do výšky 33 cm, což je 220x výše než sama měří.
2. a) Vorvaň se potápí do hloubky 2400 m.
3. a) Rybák každý rok uletí 40 000 km - letí z Antarktidy na svá arktická hnízdiště a pak zase zpátky. Za 25 let by tento rybák nalétal stejnou vzdálenost, jako je na Měsíc a zpátky.
4. c) Sokol stěhovavý dokáže letět rychlostí více než 180 km/h.
5. b) Plachetník: 110 km/h.
6. a) Batole duhový rozpozná pach samičky svého druhu až na 11 km proti větru. Tento pach byl identifikován jako jeden z výsších alkoholů, kterého má samička při sobě méně než 0,000 1 mg.
7. c) Žirafí samci dorůstají výšky 5,8 m.
8. c) Sup dokáže vyletět až do výšky 12000 m. Většina letadel tak vysoko neletá.

skaut

Nejstarší vycházející časopis pro mládež u nás. Založen A.B.Svojsíkem v roce 1915, obnoven 1945, 1968, 1990.

Říjen 2012 (55, č.1) Vychází 5× ročně. Praha 1.12.2011. Vydává Tiskové a distribuční centrum Junáka, Senovážné nám. 24, 116 47 Praha 1, tel.: 234 621 223, fax.: 234 621 399, email: tdc@junak.cz, http://www.skaut.cz/tdc, IČO 64934926, Šéfredaktor: Zdeněk Chval, Grafická úprava a DTP: Miroslav Zrubák, Foto na titulní straně: Tomáš Oravec - Šamot, Předplatné zajišťuje Send Předplatné, s.r.o., Pro registrované členy Junáka předplatné řešeno v rámci on-line registrace. Více info na www.skaut.cz/casopisy. Příjem reklamací: tel.: 234621223, email: tdc@junak.cz,Redakce: tel.: 739 429 970, email.: skautjunak@skaut.cz. Inzerce: tel.: 234 621 223, fax.: 234 621 399, email: tdc@junak.cz, Tisk: Tiskárna POLYGRAF, s.r.o., Zaslané rukopisy, kresby a fotografie se archivují a vracejí se jen na vyžádání odesílatelů. Neoznačené texty a fotografie jsou redakční. SSN 1211-5231 a MK ČR 5329

NEBUĎ LABUŤ A PODĚL SE. PŘEDEJ, CO VÍŠ. PIŠ PRO RÁDCE!
ZJISTI, CO JE TIMEMANAGEMENT
CO DĚLAJÍ NA SCHŮZKÁCH JINÍ?
CHCI ZNÁT DALŠÍ SKVĚLÉ HRY
MÁM ZKUŠENOSTI A NÁPADY
ALE JDI TY, TO VÍŠ ŽE MÁŠ!
CHCI SE PODĚLIT O SUPER HRU!
ZKUS NAPSAT RECENZI! PIŠ KULTŮŮRU!
NEJSEM RÁDCE
BYL JSEM RÁDCE
NEMÁM ZKUŠENOSTI A NÁPADY
MÁŠ RÁD ZVÍŘATA? PIŠ PŘÍRODU!
COOL FILM! MUSÍM O NĚM ŘÍCT KÁMOŠŮM
JDU NA SKAUTA
CO BUDEME DĚLAT?
JSEM RÁDCE
SE PSEM
ZAPNU BEDNU
JDU VEN
SÁM
HLEDÁŠ PŘÁTELE?
VÍM, CO BUDEME DĚLAT, MÁM SPOUSTU NÁPADŮ!
NIKDY NEMÁM ČAS!
MÁM VOLNOU CHVILKU. CO UDĚLÁM?
HLEDÁŠ INSPIRACI?
NUDA. JDU ZKUSIT NĚCO LEPŠÍHO!
NEVÍŠ, KAM VYRAZIT? ZKUS TIPY NA VÝLET!
MÁŠ PROBLÉM?
SAMOZŘEJMĚ OTEVŘU KNIHU
ZKUS RÁDCOVSKOU PORADNU
ZAPNU PC
NUDA. INSPIRUJI SE NA TEEPKOVI!
ZNÁM SUPER WEBY. NAPIŠ O NICH DO ODKAZŮ
JE SKVĚLÁ! PODĚLÍM SE O NÍ V KNÍŽKÁCH NA TEEPKOVI!
PÍŠU DO ŠUPLÍKU
NEDĚLÁM CAVYKY A JDU ROVNOU NA WWW.TEEPEK.CZ
JSEM NEUSTÁLE HLADOVÝ. JDU SI NĚCO UKUCHTIT!
VÝTVARNÝ. ZNÁŠ RUKODĚLKY?
PIŠ VEŘEJNĚ A MĚJ OHLAS!
PIŠ NA TEEPKA DO ŇAMEK (A BLAFŮ)
SPORTOVNÍ. ZNÁŠ SPORTUJEME!?
JDU NA KOUŽEK
PŘÍRODOVĚDNÝ. PIŠ PRO PŘÍRODU!
ŘEŠENÍ MÁ JMÉNO TEEPEK.CZ PŘIDEJ SE!

Střípky

z 11. středoevropského Jamboree na Slovensku

Od 11. do 20. srpna se na ranči Královská Lehota v blízkosti Liptovského Mikuláše sešli skauti nejen ze střední Evropy, aby si užili týden plný zajímavých zážitků. Co se dalo na Jamboree zažít, si prohlédněte na následujících fotkách.

11. Stredoeurópske jamboree
zaži živly

Festival Of Culture. Během dopoledne se konaly mezikontingentové turnaje ve fotbale, lakrosu či frisbee. Odpoledne na pódiu i na stáncích probíhaly prezentace jednotlivých národů. Švédští skauti předvedli, jak se jezdí ve Švédsku autobusem...

Český subcamp a nejvyšší stožár na Jamboree.

V bloku Ignis, jsme si mohli vyzkoušet spoustu adrenalinových i netradičních sportů. Jedním z nich bylo třeba stavění věže z bedniček od piva. Někdo padal po čtyřech bedničkách, někdo jich dokázal poskládat třeba patnáct. Bylo to náročné na rovnováhu, ale úžasné!

Při bloku Aqua jsme se oblékli do neoprenových kombinéz, bot, nafukovacích vest, nasadili krásné barevné helmičky a vydali, čelit vodě na umělém kanálu v Liptovském Mikuláši. Vykoupali se všichni, o to už se naši instruktoři postarali!

V bloku aktivit Scout jsme si mohli vydlabat lžíci, udělat nápis či třeba zkusit do dřeva vyřezat i svůj vlastní obličej. Kdo nechtěl řezat, mohl plést košíky z pedigu, tkát na tkalcovském stavu, dělat náramky z bavlnek, vyrábět věci z keramiky či navštívit kovárnu. Všechny svoje výrobky jsme si mohli nechat na památku.

Foto: Martin Krček - Jack, Sestavila: Tereza Štaubertová-Pastelka